

Kacsóta Község Községi szinterei:

- Művelődési Ház Kacsóta, Petőfi u. 1/A.

Kacsóta Község a közművelődési célok megvalósítását az alább felsorolt tevékenységeken

keresztül valósítja meg:

- a) helyi ünnepek megtartása
- a községhez kötődő műsorok, kiállítások, bemutatók, fesztiválok, találkozók szervezése
 - a községi kulturális közéleti információk biztosítása
 - helytörténeti találkozók, vetélkedők, kiállítások szervezése, helytörténeti dokumentumok megjelentetése, kiadása, közismertté tétele
- b) színházi előadások, előadóstek, hangversenyek szervezése
- kiállítások, kamaratárlatok szervezése
 - ünnepek, évfordulók, megemlékezések rendszerének működtetése
 - az ifjúság szórakoztatásának (diszkó, bál, koncertek, stb.) biztosítása
 - a felnőtt korosztály számára estélyek, bálók, alkalmi szórakozási lehetőségek szervezése
 - országos rendezvények fogadása
- c) különböző művészeti szakkörök működtetése
- amatőr művészeti csoportok működtetése
 - alkotóműhelyek szervezése
 - művészeti alkotótáborok szervezése
 - bemutatók, kiállítások, közönségtalálkozók szervezése
 - információk gyűjtése az öntevékeny körökből
- d) a község partner településein közművelődési kapcsolat fenntartása, kulturális programok szervezése
- a községkörnyéki települések helyi ünnepein, falunapokon kulturális programokhoz
 - igényeseten - segítségnyújtás, szervezésben való közreműködés
 - szakmai segítség adása a tanórán kívüli, közoktatási intézményben folyó közművelődési munkához
 - a község kommunikációs csatornáin tájékoztatás adása a város közművelődési eseményeiről, helyzetéről, feladatairól
 - vallási ünnepek alkalmával közös rendezvények szervezése a községi egyházi szervezetével
 - közművelődési szakemberek részvétele országos és megyei továbbképzési szakmai fórumokon
- e) A település kiemelt rendezvényeinek megszervezése, kiemelt rendezvények:
- Állami ünnepeken a települési szintű megemlékezés,
 - Községi Karácsonyi ünnepség,
 - Települési Nőnap ünnepség,
 - Falunap,
 - Gyermeknap,
 - A település védőszentjének búcsúja