

2. melléklet a 15/2025. (V.29) önkormányzati rendelethez

K12 - Hévíz Város Önkormányzat és intézményei konszolidált beszámoló - Konszolidált mérleg (Ft)

#	Megnevezés	Konszolidált összeg
1	2	5
01	A/I Immateriális javak ($=A/I/1+A/I/2+A/I/3$)	11 660 910
02	A/II Tárgyi eszközök ($=A/II/1+...+A/II/5$)	18 382 530 164
03	A/III Befektetett pénzügyi eszközök ($=A/III/1+A/III/2+A/III/3$)	12 567 181
04	A/IV Koncesszióba, vagyonkezelésbe adott eszközök ($=A/IV/1+A/IV/2$)	763 668
05	A) NEMZETI VAGYONBA TARTOZÓ BEFEKTETETT ESZKÖZÖK ($=A/I+A/II+A/III+A/IV$)	18 407 521 923
06	B/I Készletek ($=B/I/1+...+B/I/5$)	5 356 122
08	B) NEMZETI VAGYONBA TARTOZÓ FORGÓESZKÖZÖK (= B/I+B/II)	5 356 122
10	C/II Pénztárak, csekkek, betétkönyvek ($=C/II/1+C/II/2+C/II/3$)	1 579 740
11	C/III-IV. Forintszámlák és Devizaszámlák ($=C/III/1+C/III/2+C/IV/1+C/IV/2$)	1 914 424 832
12	C) PÉNZESZKÖZÖK (=C/I+...+C/IV)	1 916 004 572
13	D/I Költségvetési évben esedékes követelések ($=D/I/1+...+D/I/8$)	56 631 353
14	D/II Költségvetési évet követően esedékes követelések ($=D/II/1+...+D/II/8$)	326 145 029
15	D/III Követelés jellegű sajátos elszámolások ($=D/III/1+...+D/III/9$)	4 649 052
16	D) KÖVETELÉSEK (=D/I+D/II+D/III)	387 425 434
17	E) EGYÉB SAJÁTOS ELSZÁMOLÁSOK (=E/I+...+E/II)	3 520 000
18	F) AKTÍV IDŐBELI ELHATÁROLÁSOK (=F/1+F/2+F/3)	8 686 445
19	ESZKÖZÖK ÖSSZESEN (=A+B+C+D+E+F)	20 728 514 496
20	G/I-III Nemzeti vagyon és egyéb eszközök induláskori értéke és változásai	20 316 935 336
21	G/IV Felhalmozott eredmény	-2 857 832 907
23	G/VI Mérleg szerinti eredmény	-343 817 154
24	G/ SAJÁT TŐKE (= G/I+...+G/VI)	17 115 285 275
25	H/I Költségvetési évben esedékes kötelezettségek ($=H/I/1+...+H/I/9$)	5 004 884
26	H/II Költségvetési évet követően esedékes kötelezettségek ($=H/II/1+...+H/II/9$)	466 142 243
27	H/III Kötelezettség jellegű sajátos elszámolások ($=H/III/1+...+H/III/10$)	303 007 961
28	H) KÖTELEZETTSÉGEK (=H/I+H/II+H/III)	774 155 088
30	J) PASSZÍV IDŐBELI ELHATÁROLÁSOK (=J/1+J/2+J/3)	2 839 074 133
31	FORRÁSOK ÖSSZESEN (=G+H+I+J)	20 728 514 496