

* A rehabilitációs övezetben az utcai homlokzat magassága a szomszédos épületekkel azonos lehet, illetve azoktól $\pm 0,50$ m-rel térhet el.

Az Lf-1 jelű építési övezetben:

- az épületek szélességi mérete a 8,0 m-t nem haladhatja meg,
- tetőtér beépítés esetén a beépített tetőtér szintjén erkély, loggia nem létesíthető az utcai oldalon, az utcai homlokzatról garázs nem nyílhat,
- az épületek homlokzata nyerstégla, kő, beton, faburkolat, vagy vakolt felület lehet, az utcai nyílászárók a védett épületeken csak fából készülhetnek,
- csak hagyományos (kő, téglavályog) építési mód alkalmazható, faház és más előregyártott épület nem építhető,
- a telek utcai határvonalán kerítést kell építeni, anyaga csak kő, beton, téglavályog, vas, vagy fa lehet,
- az épületek és kerítések formálása hagyománykövető és illeszkedő legyen.

Lf-2 jelű építési övezet	OTÉK	HÉSZ	
A kialakítható legkisebb telekterület méret	-	K – 800	m ²
A kialakítható telek legkisebb szélességi mérete	-	K – 14	m
A beépítési mód	-	K oldalhatáron álló	
A megengedett legnagyobb építménymagasság*	-	4,5	m
A beépítettség megengedett legnagyobb mértéke	30	30	%
A zöldfelület legkisebb mértéke	40	40	%

* az utcai homlokzatmagasság a kialakulthoz igazodjon.

Lf-3 jelű építési övezet	OTÉK	HÉSZ	
A kialakítható legkisebb telekterület méret	-	K	m ²
A kialakítható telek legkisebb szélességi mérete	-	K	m
A beépítési mód	-	K oldalhatáron álló	
A megengedett legnagyobb építménymagasság*	-	4,5	m
A beépítettség megengedett legnagyobb mértéke	30	40	%
A zöldfelület legkisebb mértéke	40	40	%

* az utcai homlokzatmagasság a kialakulthoz igazodjon.

Az építési övezetben új telek nem alakítható ki.

FELMENTÉS!

Lf-4 jelű építési övezet (új lakóterület)	OTÉK	HÉSZ	
A kialakítható legkisebb telekterület méret	-	900	m ²
A kialakítható telek legkisebb szélességi mérete	-	18	m
mélységi mérete	-	50	m
A beépítési mód	-	oldalhatáron álló	
A megengedett legnagyobb építménymagasság	-	5,0	m
A beépítettség megengedett legnagyobb mértéke	30	30	%
A zöldfelület legkisebb mértéke	40	40	%