

3. sz. melléklet a 14/2020. (X.26.) önkormányzati rendelethez

Forintban!

Beruházás megnevezése	Teljes költség	Kivitelezés kezdési és befejezési éve	Felhasználás 2019. XII. 31-ig	2020. évi eredeti előirányzat	Eddigi módosítások összege 2020-ban	II sz. módosítás	Módosítások összesen 2020.október-ig	II.sz. módosítás után összesen
A	B	C	D	E	F	G	H=(F+G)	I=(E+H)
F.V.,Önkormányzat bútorok vásárlása(Zöld város pályázat)	8 000 000	2018-2021		8 000 000				8 000 000
F.V,Önkormányzat kemenceépítés	1 000 000	2020		1 000 000	-1 000 000		-1 000 000	
F.V.Önkormányzat Helyi identitás pályázat	850 000	2018-2020		850 000				850 000
F.V.Önkormányzat EFOP Humán szolgáltatás pályázat	8 401 561	2018-2020		8 401 561				8 401 561
F.V.Önkormányzat Zöld Város Pályázat	81 604 709	2018-2021		81 604 709				81 604 709
F.V.Önkormányzat Csapadékvíz elvezetés pályázat	262 770 073	2018-2021		262 770 073		575 362	575 362	263 345 435
F.V.Önkormányzat Kerékpárút pályázat	220 979 627	2019-2020		220 979 627				220 979 627
F.V.Önkormányzat Egészségház klimatizálása	15 000 000	2020		15 000 000				15 000 000
F.V.Önkormányzat Játsszótér kialakítása	6 000 000	2020		6 000 000	-6 000 000		-6 000 000	
3. sz. melléklet a 14/2020.(X.26.) önkormányzati rendelethez	2 500 000	2020		2 500 000	-2 500 000		-2 500 000	
F.Polgármesteri Hivatal kísértékű tárgyi eszköz	6 000 000	2020		6 000 000				6 000 000
F.GAMESZ könyhai eszközbeszerzés	6 442 206	2020		6 442 206	-6 442 206		-6 442 206	
F.Napközi Otthono Óvoda kísértékű tárgyi eszköz beszerzés, fejlesztőszoba kialakítása	4 276 910	2020		4 276 910	-4 198 990	222 080	-3 976 910	300 000
F.Közművelődési Int. És Városi könyvtár bútorok	460 000	2020		460 000	-460 000		-460 000	
F.Közművelődési Int. És Városi könyvtár játékok vásárlása	100 000	2020		100 000	-100 000		-100 000	
F.V.Önkorm. gépkocsivásárlás						5 257 295	5 257 295	5 257 295
F.GAMESZ közfoglalkoztatottak kiértékű tárgyi eszközök					500 000	1 000 000	1 500 000	1 500 000
ÖSSZESEN:	624 385 086			624 385 086	-20 201 196	7 054 737	-13 146 459	611 238 627