**Előzetes hatásvizsgálat, indoklás, véleményeztetés Kisszentmárton Község Önkormányzat Képviselő-testületének az önkormányzat szervezeti és működési szabályzatáról szóló 7/2014.(VIII.28.) önkormányzati rendeletének módosításához**

**1. Előzetes hatásvizsgálat**

A jogalkotásról szóló 2010. évi CXXX. törvény 17. §-a alapján, mint a fenti jogszabály előkészítője az alábbi előzetes hatásvizsgálatot végeztem el a szabályozás várható következményeiről, melyről most tájékoztatom a képviselő-testületet.

**A tervezett jogszabály hatásai:**

**a)** társadalmi, gazdasági, költségvetési hatás:

- társadalmi hatása: nem jelentős,

- gazdasági hatása: nincs,

- költségvetési hatása: nincs,

**b)** környezeti és egészségi következmények: - nincsenek,

**c)** adminisztratív terheket befolyásoló hatások: nincsenek.

**A jogszabály megalkotásának szükségessége, a jogalkotás elmaradásának várható következményei:**

- a rendelet az önkormányzat és szervei működését alapozza meg. Az SZMSZ megalkotása óta változott a jogszabályi környezet melynek része ez a szabályzat is, így a szükséges- alapvetően jogharmonizációs – módosításokat kell elvégezni.

- a szabályozás elmaradásának törvényességi következménye – a Kormányhivatal törvényességi felügyeletének gyakorlása keretében - lehet .

**A jogszabály alkalmazásához szükséges feltételek:**

- a személyi feltétel: rendelkezésre áll.

- szervezeti feltétel: rendelkezésre áll.

- tárgyi feltétel: rendelkezésre áll.

- pénzügyi feltétel: rendelkezésre áll.

**2. Indoklás**

Az önkormányzat szervezeti és működési szabályzatáról szóló helyi rendelet módosításának célja a magasabb rendű jogszabályoknak illetve a megváltozott helyi önkormányzati viszonyoknak való megfeleltetés.

A rendeletnek nincs európai uniós joggal kapcsolatos összehangolási és egyeztetési vonatkozása.

**3. Véleményeztetés**

A rendelet tervezetet kötelező véleményeztetési kötelezettség nem terheli.

Az előzetes hatásvizsgálat, indoklás közzétételét szükségesnek tartom.

Sámod, 2019.év október hó 11. nap

jegyző